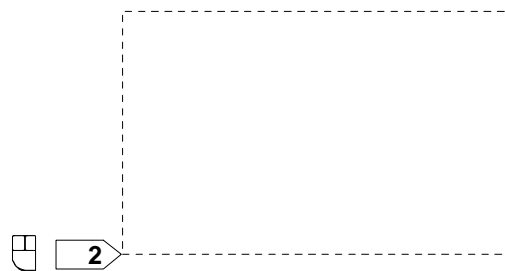
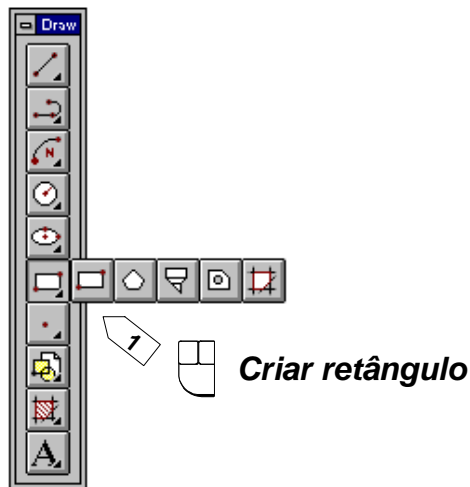
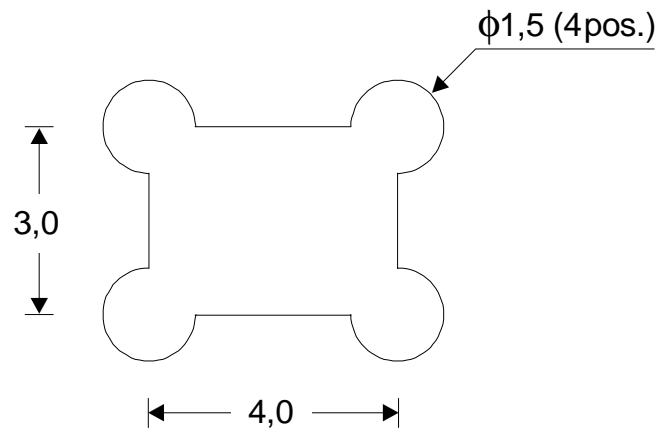


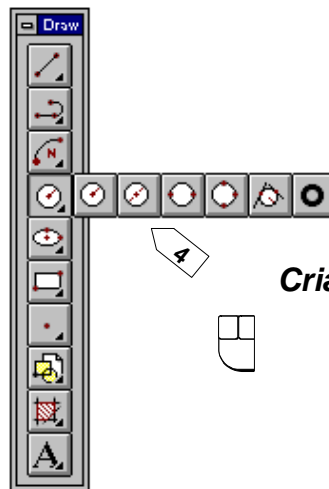
TRIM / BREAK

Exemplo Didático 5: Criar o desenho indicado abaixo utilizando-se os comandos TRIM e BREAK. Verificar qual dos dois comandos é o mais eficiente.

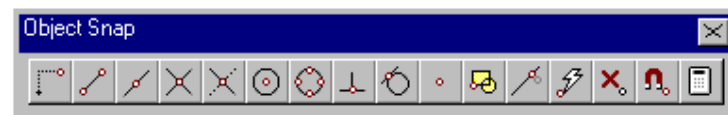


**Definir um ponto
qualquer no plano XY**

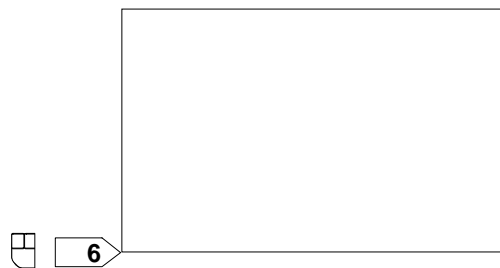
3 @4,3 **Especificar o ponto diagonalmente oposto no sistema relativo (origem em 2)**



Criar círculo por centro e diâmetro



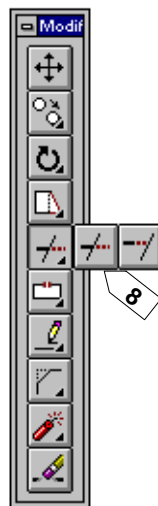
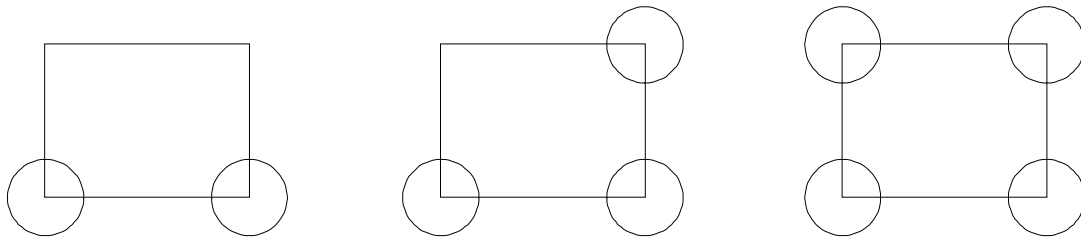
5 **Capturar ponto extremo**



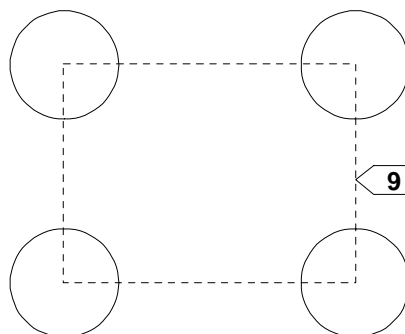
Definir o centro do círculo no vértice do retângulo

7 1,5 **Especificar o diâmetro do círculo**

4-7 Para os três círculos centrados nos vértices do retângulo



Executar ajuste em corte



9



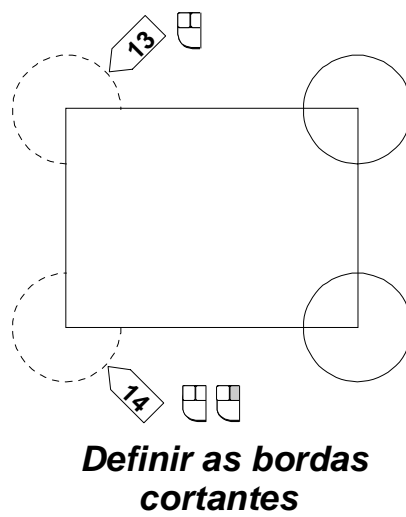
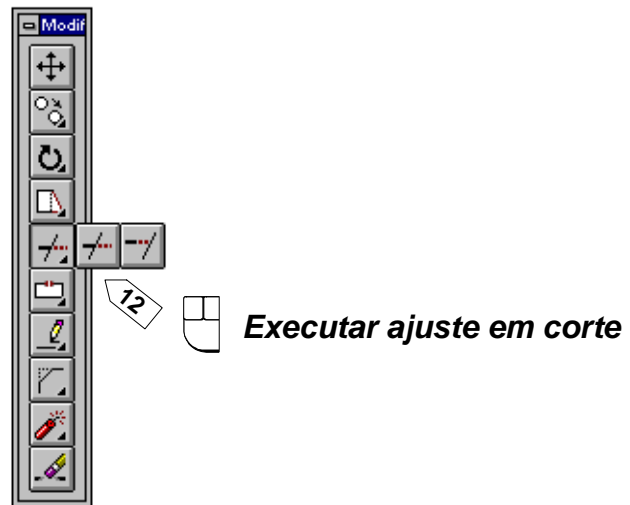
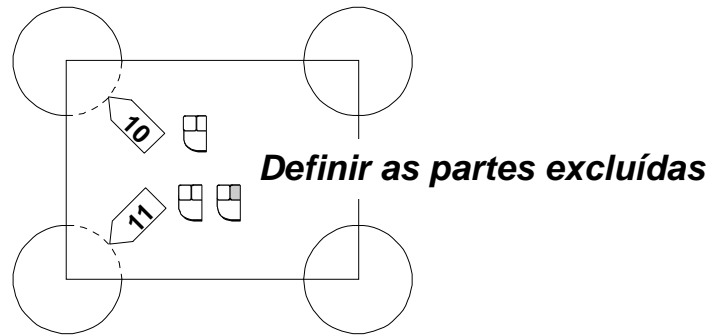
Enter

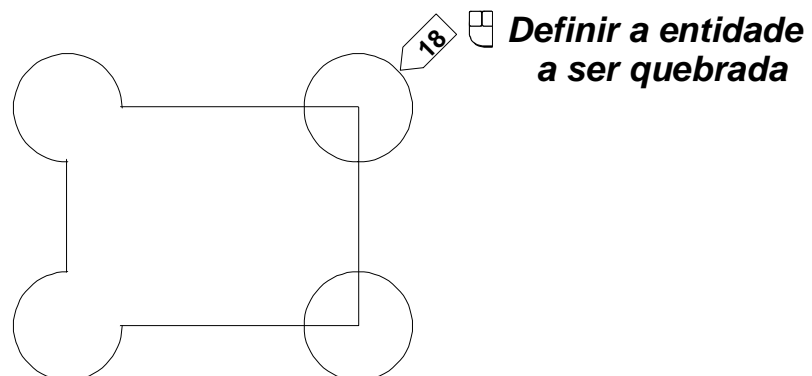
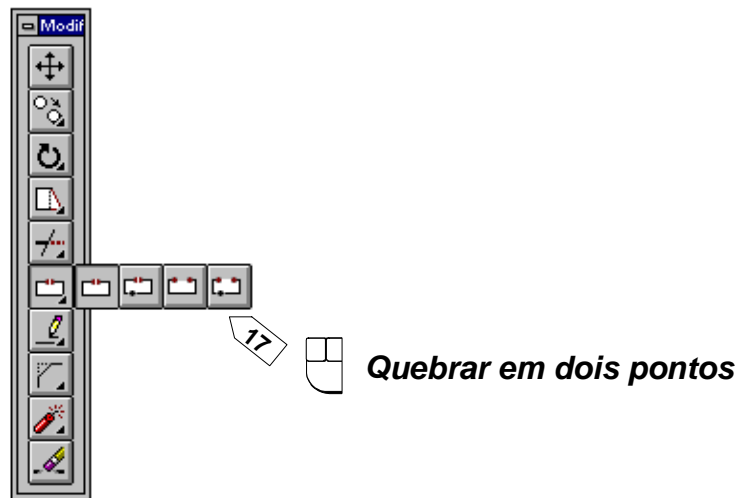
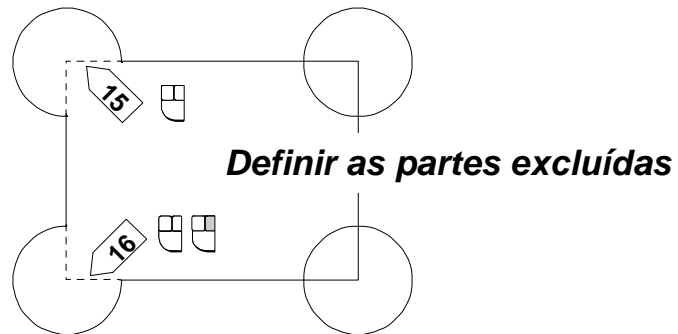
Definir as bordas cortantes

ou



(equivalente Enter)



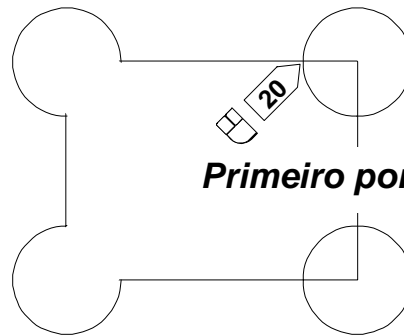




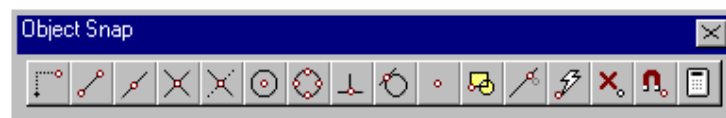
19



Capturar ponto de intersecção



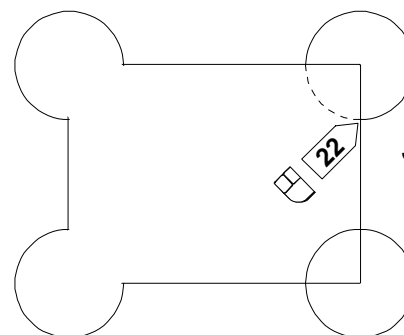
Primeiro ponto de quebra



21

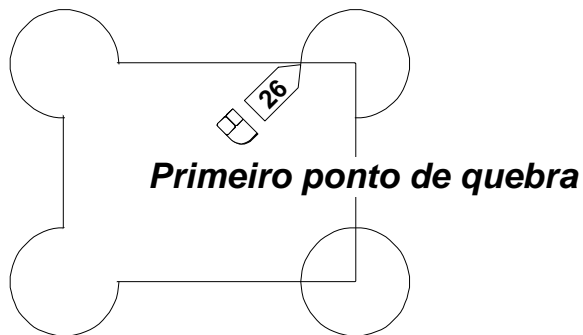
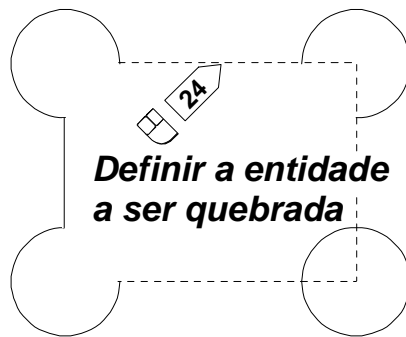
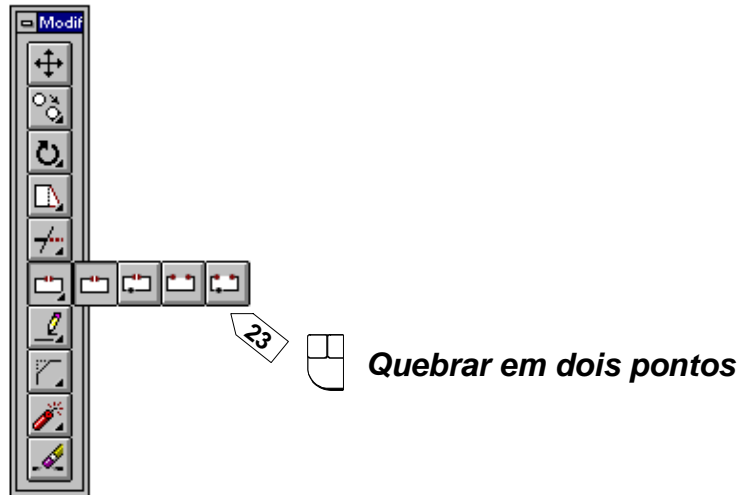


Capturar ponto de intersecção



Segundo ponto de quebra

obs: Quando a entidade a ser quebrada por dois pontos for uma circunferência o sentido de ruptura é o anti-horário, portanto deve-se informar primeiro o ponto superior (passo 20) e em seguida o ponto inferior (passo 22).

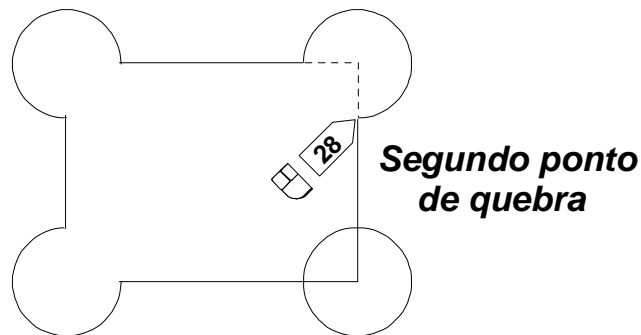




27



Capturar ponto de intersecção



Segundo ponto de quebra

17-28

Para o círculo inferior direito

Comparação dos procedimentos

Observa-se que o comando TRIM foi o que demonstrou o maior desempenho para este exemplo. Foram necessários 13 cliques (passos de 8 a 16) contra 24 cliques (passos de 17 a 28) necessários para realizar a mesma operação com o comando BREAK. Esta conclusão não deve ser generalizada, embora o comando TRIM permita a definição de múltiplas entidades simultaneamente (janelas de seleção).

Exercício de aplicação: Repetir o procedimento do Exemplo Didático 5 para o desenho indicado abaixo.

