

## Definindo um site local e dando nomes aos arquivos

Antes de iniciar a criação de um site, é necessário criar uma pasta que vai conter tudo dentro do site. Este processo é chamado de definição de um site local. A pasta designada, conhecida como **pasta-raiz local**, definirá os limites do site local residente na unidade de disco rígido do desenvolvedor espelhando o site remoto (site no servidor da Web que os visitantes irão acessar). Definir um site local permite manter a mesma hierarquia de pastas entre as versões local e remota, o que é fundamental para criar e manter um site funcional.

A criação de um site local, compreendido pela pasta-raiz local, dentro da qual se configura a estrutura dos arquivos e pastas do site, impedirá o acesso a quaisquer arquivos fora da pasta-raiz local, não estando, também, disponíveis para o servidor remoto.

Dar nomes aos arquivos em um servidor WEB é um pouco diferente de dar nomes aos arquivos para uso na unidade de disco rígido. Primeiro, precisa-se saber qual o sistema operacional que o servidor irá usar – os sistemas mais comuns são Unix, Windows NT e Macintosh. A estrutura de atribuição de nomes é diferente em cada uma dessas plataformas. O Unix, por exemplo, leva em consideração letras maiúsculas e minúsculas, o que significa que meuarquivo.htm não é igual a MEUARQUIVO.HTM. Usar nomes com todas as **letras minúsculas** para os arquivos tornará a atribuição de nomes mais simples e ajudará a manter a consistência. Use apenas caracteres alfanuméricos (AZ) e números (09) para dar nomes aos arquivos.

- Outras convenções importantes a seguir:
- Jamais use espaços em nomes de arquivos. Use os caracteres de sublinhado (underline) ou hífen para simular um espaço, se for preciso separar as palavras.
- Não use quaisquer caracteres especiais, como %, \*, < ou /.